16+

Забайкальская

Диктатура

Книга региона

SAVAGE WORLDS FAN!

Содержание

Общий обзор 3

Чита - казачья столица 9

Города Забайкальской Диктатуры 12

Природа и места силы Забайкалья 14

Оружие ЗБГ 16

Сунопутные броненосцы 17

Корабли ЗБГ 19

Статисты, союзники и сверхъестественные существа 21

Дикие карты (персонажи ведущего) 28

АВТОР: Алексей Михайлов

Книга включает в себя ряд художественных и технических материалов, необходимых для проведения игры.

Данный продукт не предназначен для коммерческого использования. Любое использование данного продукта в коммерческих целях является незаконным и влечёт уголовную, административную и гражданскую ответственность согласно действующему законодательству Российской Федерации.

В книге использованы плакаты, фотографии и иллюстрации, полученные из различных открытых интернет-источников, а также иллюстрация Э. Лисснера (стр.21).

Отдельная благодарность Творческой Группе «Другая Война» за вдохновение и помощь в создании книги.

В игре использованы правила 1-й редакции Правил «Красной Земли», 2-й редакции «Дневника Авантюриста»

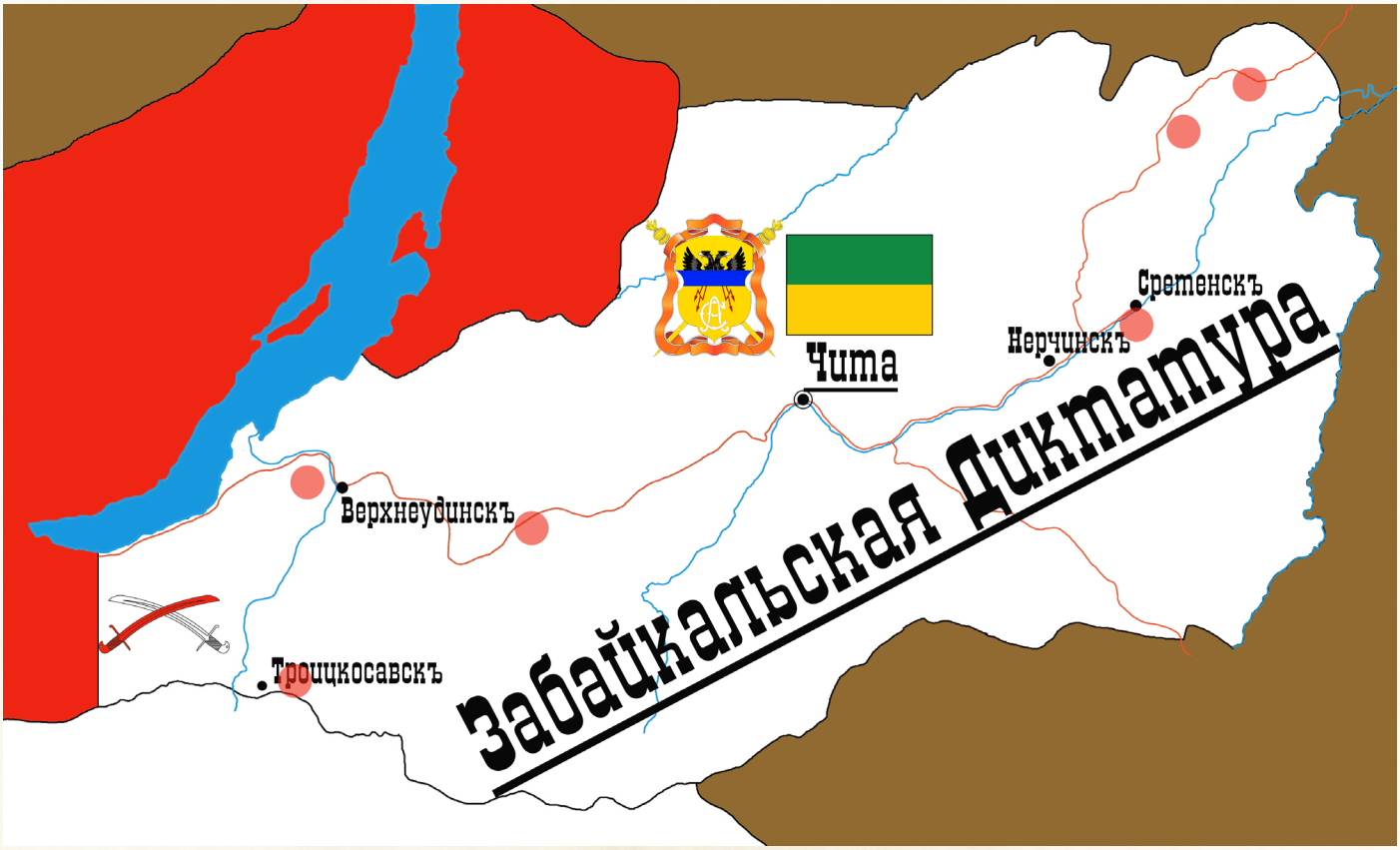
Внимание!

«Красная Земля» - это игровое издание для досуга. Все события и персонажи являются порождением фантазии авторов, совпадения с историческими фактами и фигурами случайны, или являются плодом художественного переосмысления истории реального мира. Игра не ставит своей целью оскорбить читателей по политическим, религиозным или любым другим мотивам.

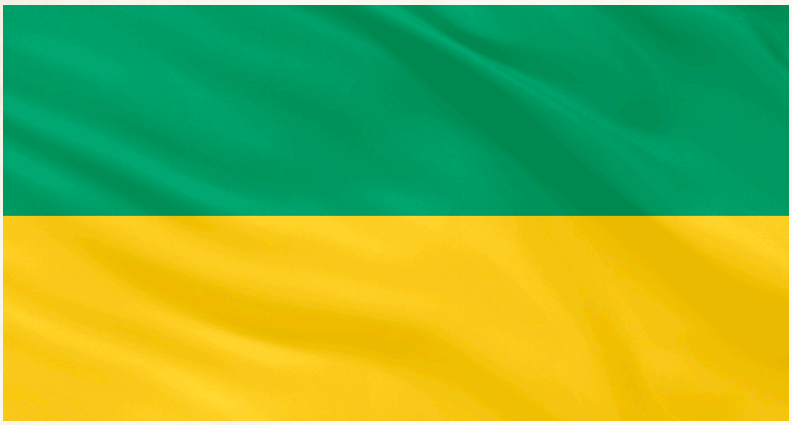
Общий обзор

Забайкальское белое государство (ЗБГ) больше известное как Забайкальская Диктатура сформировалось в конце 1918 года, после того как Особый Маньчжурский отряд (ОМО) Атамана Семенова вместе с частями Японской императорской армии под командованием генерал-лейтенанта Фудзия заняли Читу. И хотя в целом провозглашение ЗБГ было бескровным, первые годы были ознаменованы жесточайшим белым террором. Сосредоточив в своих руках всю полноту гражданской и военной власти, атаман сохранил представительные органы — областные и уездные земские собрания. А в 1920 году после Перелома и отделения ЗБГ от Государства Российского собрания были преобразованы в своеобразную думу – Забайкальское Народное Собрание (ЗНС), в которое вошли представители: партии Народной Свободы (кадеты), Трудовой народно-социалистической партии (Энесы), а также представители правых эсеров и меньшевиков. По факту ЗНС было законосовещательным органом, наподобие Российской Государственной думы 1905 года. Но, единственным обладателем всей полноты власти оставался Семенов. Избирать и быть избранным в Забайкальское Народное Собрание могут лишь мужчины старше 21 года и не находящиеся на военной службе.

Но, несмотря на некоторые послабления, жестокость к красным революционерам никуда не делась, она стала законами. Так, например, все лица, деятельность которых угрожает государственному порядку, должны препровождаться в читинскую тюрьму, для допроса и расстрела как изменники. Для расследования преступлений против государства было создано Управление Государственной Охраны, которым управляет генерал-майор Л. А. Иванов. При этом управлении действуют экспедиционные отряды, в задачи которых входит пресечение антигосударственных бунтов. Для противодействия диверсантам, борьбы со шпионами, ограждения войск от «большевистской



Карта-схема ЗБГ по состоянию на 1922 год



Флаг и герб ЗБГфлаг.png

заразы» было создано Контрразведывательное отделение. Ему также подчиняются пограничный паспортный пункт в Троицкосавске и военные пропускные пункты на станции Танахой и в Чите. Для расследования уголовных дел было создано Главное Отделение Государственной Милиции.

Уставшее от постоянной войны с большевистскими партизанами и левоэсеровскими частями Иркутского Политцентра ЗБГ атамана Семенова получило передышку и возможность восстановиться благодаря Перелому. Прямые столкновения с провозглашенной ИрНР перешли в состояние позиционной войны. Эта передышка позволила атаману начать реорганизацию вооруженных сил, а открывшиеся после Перелома мистические силы помогли усилить армию при помощи оккультных практик. Однако ударом в спину для забайкальской армии и всего ЗБГ стало предательство, в начале 1920 года Роман Унгерн, верный последователь атамана Семенова, вместе с инородческой (азиатской) конной дивизией, ушел в Монголию и провозгласил себя Махакалой.

Даурский фронт, открытый Семёновым ещё в 1917-м, простирается от южного берега Байкала на севере до границ Срединной Империи на юге, пролегая на двести километров западнее Троицкосавска. С Красной же Бурятской Народно-Дхармической Республикой Диктатура поддерживает вооружённый нейтралитет. Также вооружённый нейтралитет, но готовый перейти в полноценную войну, поддерживается со Срединной Империей барона Унгерна. С Китаем и Православным Земским Краем, равно как с казаками-амурцами, посадниками Зелёного Клина и подконтрольным генералу Хорвату Харбином (который поставляет и ремонтирует бронепоезда, а их на вооружении забайкальской армии уже 18 еденицы) установлены прочные торговые и дипломатические отношения, являющиеся серьёзной силой на территории ЗБГ. Но основным союзником Семёнова является, прежде всего, Япония, которая, в свое время, помогла освободить территорию Забайкалья от красных. На постоянной дислокации в Забайкалье находится Пятая дивизия Японской императорской армии под командованием генерал-лейтенанта Судзуки, общая численность которой составляет 30 тысяч солдат и офицеров. Японские гарнизоны располагаются в Чите, Верхнеудинске, Нерчинске и Сретенске. Кроме того в Чите находится штаб японской военной миссии, которым которым руководят генерал Судзуки, полковник Куросава и капитан

Знак Читинского атамана Семёнова военного училища

Хираса. И все это не могло не сказаться на культуре ЗБГ. В начальных учебных заведениях становиться обязательным изучение японского языка. В созданном в 1919 году Читинском атамана Семенова военном училище, котором руководит генерал-майор М. Лихачев, среди преподавателей немало японских офицеров, которые обучают юнкеров среди прочего кодексу самурая Бусидо, а также японским боевым искусствам. И уже в 1920 году из этих казаков-самураев был сформирован личный атамана Семенова охранный батальон. А позже казаки-самураи начали распределяться среди других военных подразделений.

Периодическая печать подвергается обязательной предварительной цензуре, даже несмотря на то, что разрешены к печати только проправительственные газеты такие как: «Забайкальская новь», «Казачье эхо» и «Восточный курьер». Полностью запрещены, изъяты из продажи и уничтожены книги и брошюры большевистского направления. Но, несмотря на это в 1920 году стал, заметен культурный всплеск, связанный с прибытием в Читу беженцев из европейской части России. В Чите начинает работать «Общество музыки и драмы», возобновил работу Мариинский театр, а любители музыки наслаждаются прекрас-

Первая женская гимназия г. Читы

ными концертами Имени атамана Семенова симфонического оркестра. В Чите работают коммерческое, землемерное, реальное училища, а также мужские и женские гимназии. В 1920 году педагогические курсы при Первой женской гимназии были преобразованы в Учительский институт. Кроме того возобновила работу Забайкальская дружина скаутов.

Символ Общества Тайных Исследований

С 1919 года в Чите работает Научное общество врачей, которое с 1920 года начало изучать новую науку, в основном некробиотику, для решения проблем здравоохранения. Также с середины 1920 года японские мистики оммё-дзи запрещенные в Японии, но нашедшие новый дом в Забайкалье, занимаются оккультной безопасностью ЗБГ. А к концу 1920 года Центром Оммё-до в Чите становится Новый храм Сэймэя – Сеймей но син дзиндзя (清明の新神社).

В 1921 году Новый храм Сэймэя и Научное общество врачей были объединены в одну паранаучную организацию – Общество Тайных Исследований (秘儀研究会 – Хиги кенкьюкаи), или просто - Общество. Основными задачами новой организации стали мистическая защита ЗБГ от сверхъестественных сил и изучение новой науки для увеличения человеческих возможностей. Кроме того, втайне от японских союзников Общество ищет для Семенова могилу Чингисхана. Два основных отдела Общества были названы: Верхний (первый) отдел (оммё-до) – так как они изучают духовную часть мира, и Нижний (второй) отдел (Новая наука) – так как они изучают материальную часть мира.

В поисках могилы Чингисхана

В результате исследований Новый храм Сэймэя пришел к выводу, что Чингисхан был, одержим сильным духом войны (軍神 - икусагами). Продолжая изучение этого вопроса дальше, было выяснено, что икусагами Чингисхана можно контролировать и, что ключ к его обнаружению находится в могиле Чингисхана. Когда об этом узнал Семенов, он сразу захотел найти икусагами, потому что тогда ему не нужна будет поддержка Японской императорской армии и ЗБГ освободится от контроля Японии. Поиск могилы Чингисхана стал одной из причин образования Общества Тайных Исследований.

Боевым (третьим) отделом Общества стал, выведенный из состава личного атамана Семенова охранного батальона, взвод казаков-самураев. Они занимаются охраной штаба Общества и сопровождением оммё-дзи в различных экспедициях.

Нижний отдел Общества, выросший из Научного общества врачей, занимается изучением обычной и Новой науки, в основном некробиотики, в целях здравоохранения и усиления человеческих возможностей. И хотя первые попытки создать работающие привои были неудачными, текущие исследования обещают стать успешными. Кроме создания привоев Общество занимается созданием зооантропов для армии (проект «Оками»), и на

данный момент уже создано несколько партий этих чудовищ, которые отправлены на борьбу с зеленой нежитью в забайкальской тайге. Также считается вероятным использование зооантропов в возможной войне со Срединной Империей, если выяснится, что Могила Чингисхана находится там. Для научных исследований и создания зооантропов Общество использует приговоренных к расстрелу, в основном членов большевистского и левоэсеровского подполья.

Зооантроп проекта «Оками»

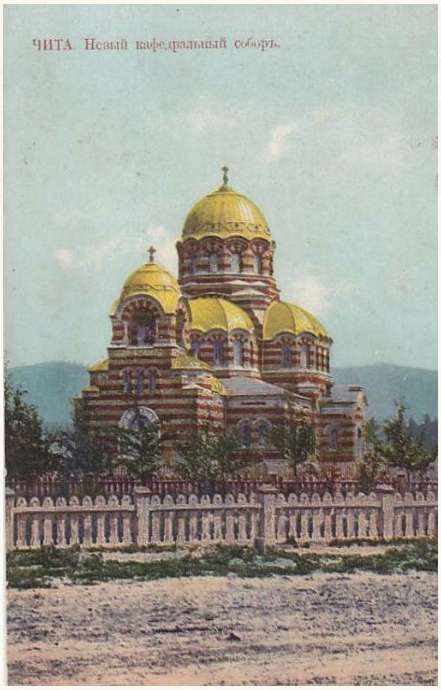
Верхний отдел Общества, кроме мистической и оккультной поддержки армии и поиска Могилы Чингисхана занимается также и вполне мирными делами. Такими как: предсказания будущего, составление календарей благоприятных и неблагоприятных дней, мистическая помощь сельскому хозяйству и другими. Оммё-дзи Общества проходят через обучение в Иньёдо-гакко (陰陽道学校 - школе оммё-до), в которую отбирают выпускников гимназий с сильным оккультным даром. Общество – секретная организация, которая подчиняется непосредственно атаману Семенову.

Финансовая система ЗБГ после долгих шатаний курса забайкальского рубля наконец-то пришла в норму, сейчас за один золотой рубль дают 500 забайкальских рублей. Читинское отделение Государственного банка было преобразовано в Восточный Забайкальский Банк. А благодаря поддержке Японии был заключен договор с Америкэн Бэнк Ноут Компани (ранее изготовившей купюры для Государства Российского и генерала Хорвата) на изготовление новых купюр для Забайкалья. С самого своего основания ЗБГ провозгласила политику денационализации и сейчас под контролем государства остаются только стратегически важные предприятия, такие как: вольфрамовые рудники, золотые промыслы, угольные копи, а также Петровский чугунолитейный завод и Кокуйские судостроительные верфи которые находятся в ведении горного управления. Защитой интересов и координацией деятельности предпринимателей занимается Торгово-Промышленная палата. Но промышленность все равно развивается медленно, во многом из-за коррупции во власти ЗБГ. Поэтому основным видом деятельности до сих пор является сельское хозяйство, экспорт продукции которого, наряду с экспортом золота, является основной статьей дохода в бюджете ЗБГ. Импорт же в основном состоит из оружия и продукции тяжелой промышленности.

Образцы купюр в 1000 и 5000 Забайкальских рублей

Чита - казачья столица

Чита, город, построенный декабристами по образу и подобию Петербурга (Петрограда), стал столицей Забайкальского Белого Государства. Архитектура города и впрямь иногда напоминает город на Неве. Однако каменные строения всё еще соседствуют с деревянной застройкой.

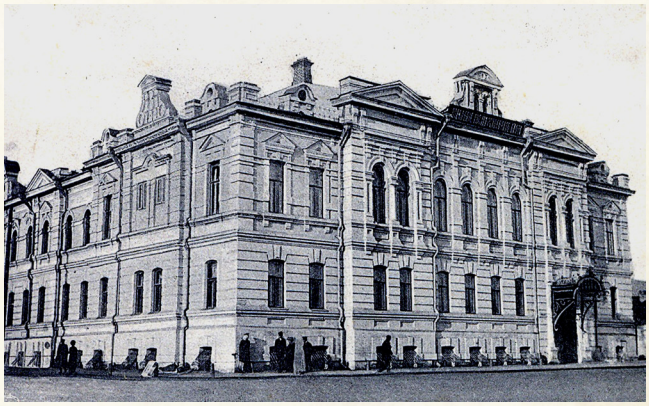


Александро-Невский собор
(на карте - 1)

Руководство Забайкалья проводит политику терпимости ко всем религиям, но большая часть населения являются православными. И поэтому в самом центре Читы возвышается каменный, в русско-византийском стиле, тяжеловатой архитектуры собор. Как в главном православном храме ЗБГ в нём находится кафедра правящего архиерея.

Здание правительства ЗБГ
(на карте - 2)

Прямо напротив Собора находится здание правительства ЗБГ. Сюда после Перелома и провозглашения независимости от Государства Российского были переведены гражданские коллегии (министерства) ЗБГ: внутренних дел; промышленности, торговли, продовольствия и труда; финансов и государственного имущества; юстиции; народного просвещения и вероисповеданий.



Восточный Забайкальский Банк
(на карте - 3)

На пересечении улиц Корейской и Коротковской, находится управление недавно созданного Восточного Забайкальского банка. Это одно из самых защищенных зданий города, так как в нем хранится золотой запас ЗБГ (а возможно он хранится совершенно в другом месте, а это лишь специально распускаемые слухи).

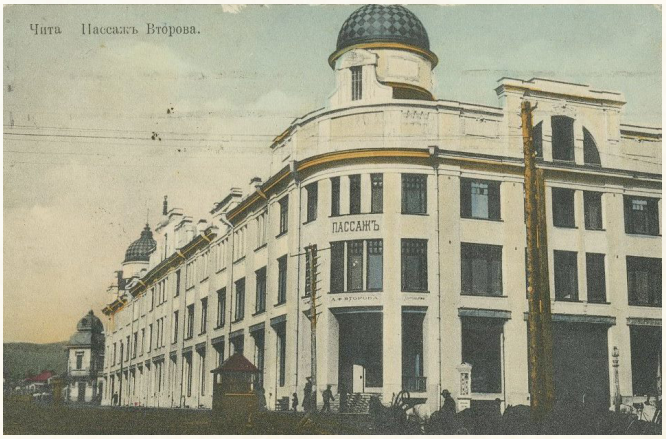
Управление военных коллегий
(на карте - 4)

Расположенное на Николаевской улице здание является центром тактики и стратегии, ведь именно в нем находятся коллегии в чью задачу входит внешняя безопасность ЗБГ: военных дел; внешних сношений; транспорта; снабжения.

Окуловское подворье
(на карте - 5)

Находящаяся на Александровской улице и принадлежащая купцу Якову Алексеевичу Окулову гостиница почти на шесть десятков номеров. Как гласит рекламный проспект: «Окуловское подворье - первая полностью благоустроенная гостиница в Чите, с паровым отоплением, электроосвещением, канализацией. Кроме того, почти в каждом номере есть ванна».

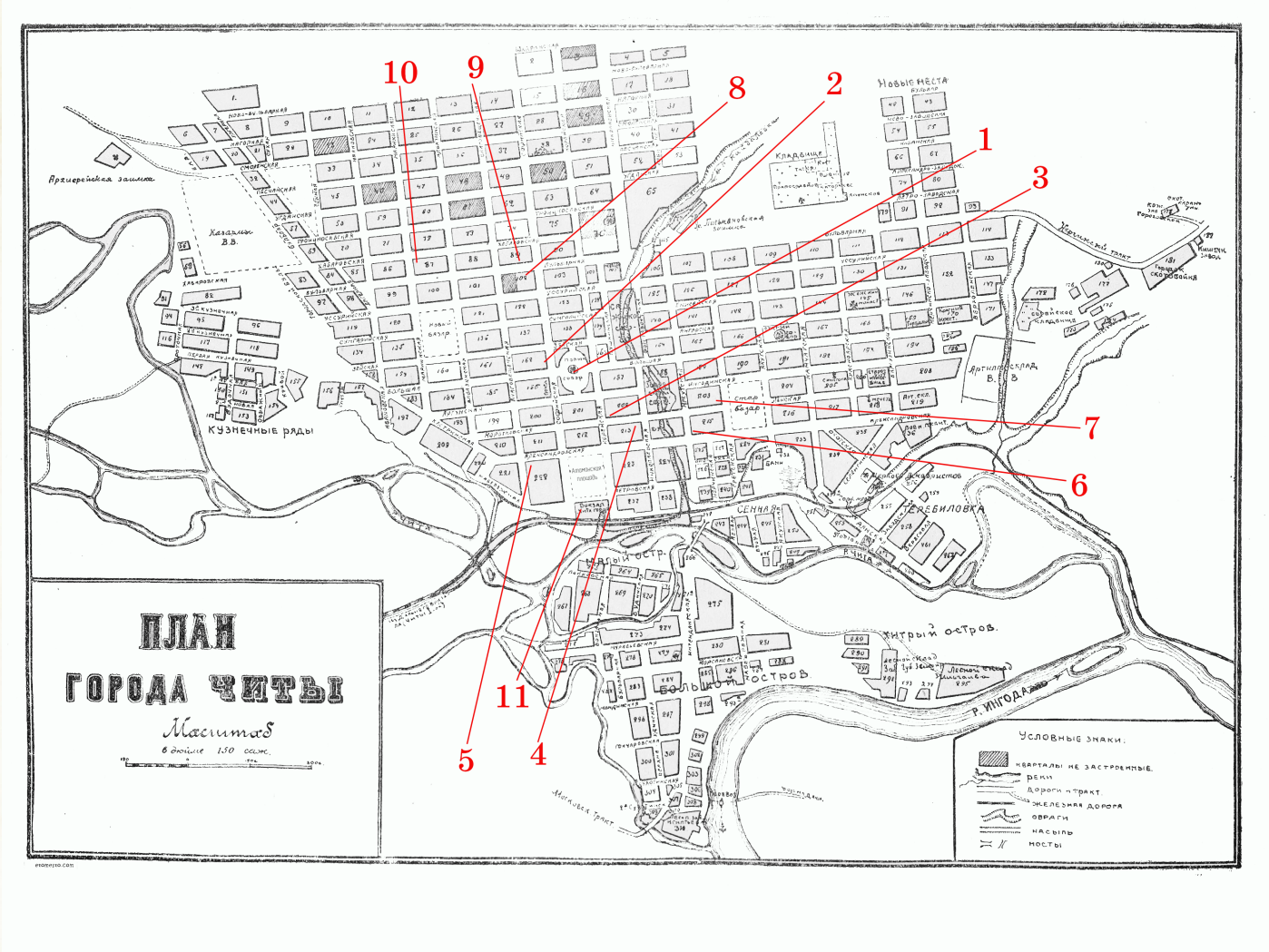
Пассаж Второва и Гранд-отель
(на карте - 6)



Расположенный на пересечении улиц Александровской и Иркутской построенный купцом Второвым Пассаж - это трехэтажное здание в стиле неоклассицизма, в котором располагаются фешенебельные рестораны, магазины, Читинское коммерческое училище и Читинские политехнические курсы. Сосстороны улицы Александровское к зданию пассажа примыкает «Гранд-отель» - респектабельная гостиница с рестораном и открытой сценой.

Военная контрразведка и управление
Государственной охраны
(на карте - 7)

На Сретенской улице напротив старого базара находится здание контррахведки Забайкальского Белого Государства. Именно здесь разрабатываются планы по противодействию красным партизанам, диверсантам и подавлению восстаний.

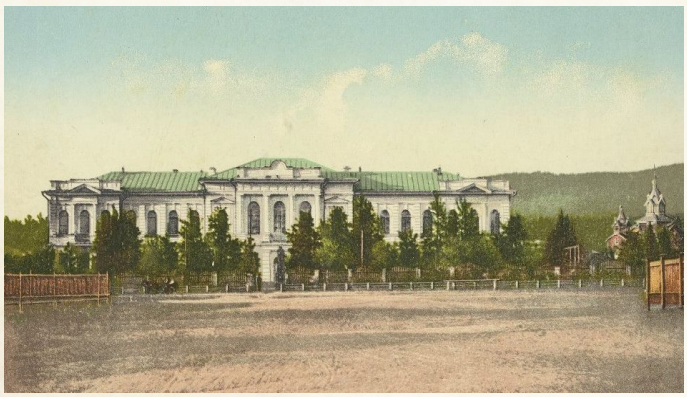


План г.Читы

Географический музей и городская библиотека (на карте - 8)

Центром культурной жизни Забайкалья является Географический музей. Персонажи могут в этом здании найти полезную информацию, получить которую можно либо из книг, либо при помощи консультаций с работниками музея.

Мужская гимназия (на карте - 9)



Напротив музея располагается Мужская гимназия, хотя точнее будет сказать: Атамана Семёнова военное училище, так как оно занимает большую часть здания, а под гимназию отведено лишь одно крыло. Многие юнкера училища проходят практику на даурском фронте.

Штаб Японской военной миссии
(на карте - 10)

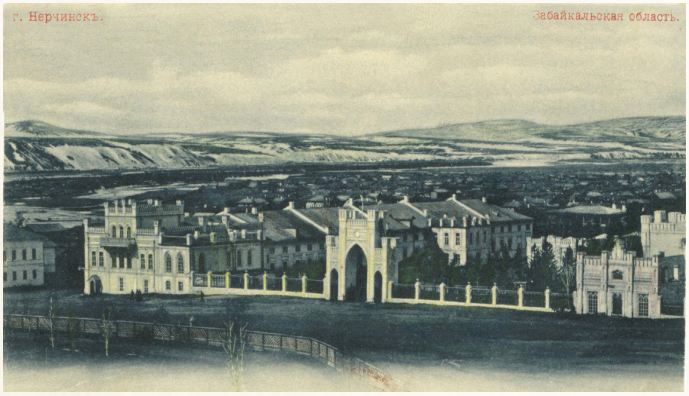
В этом здании находится штаб Японской армии в Чите, а по факту Японское консульство. Здесь можно обменять рубли на йены, граждане страны восходящего солнца обязаны проходить обязательную регистрацию в этом здании по прибытии и убытии из ЗБГ.

Читинский вокзал
(на карте - 11)

Железная дорога, это главная транспортная артерия ЗБГ, а Чита находится прямо на пересечении Транссиба и КВЖД. С читинского вокзала ходят поезда в Харбин и оттуда во Владивосток. Также есть поезд через Иркутск в Омск, но прибывающих на нем пассажиров по прибытии в Читу усиленно проверяют контрразведчики и Оммё-дзи Общества.

Города Забайкальской Диктатуры

Нерчинск - один из старейших городов Забайкалья . В царское время здесь находилось управление нерчинского горного округа и нерчинской каторги. В 1917 году во время недолгой власти красных они были ликвидированы, но после образования ЗБГ тюрьмы нерчинской каторги стали вновь использоваться для содержания политзаключенных. Именно здесь на станции Приисковая, в 7 км. от Нерчинска находится основной пункт базирования бронепоезда «Мститель», который ранее был приписан к Верхнеудинску. Близость к политическим тюрьмам и как следствие к подопытным определило местоположение в Нерчинске штаб-квартиры Общества Тайных Исследований. Она расположена в здании Бутинского дворца. Многие люди ночью оказавшиеся у дворца говорят о странном мистическом свете из окон, а в тихую ночь можно услышать душераздирающие крики из подвалов этого здания.



Вид на Бутинский дворец - Штаб-квартиру Общества Тайных Исследований.

Блиндированный вагон бронепоезда «Мститель»

Верхнеудинск. Здесь размещается штаб даурского фронта, кроме того в городе есть представительство Американского экспедиционного корпуса «Сибирь» с командиром которого генерал-майором Грейвсом у Семенова назревает конфликт. Грейвс проводит политику невмешательства, тем самым потворствуя красным партизанам. Кто знает, возможно скоро этот конфликт перейдет в состояние прямого столкновения. В Верхнеудинске сильны революционные настроения, из-за этого управление государственной охраны решает вопрос о введении в город экспедиционных сил ЗБГ.

Троицкосавск. Город на границе со Срединной Империей барона Унгерна. Нахождение города вблизи даурского фронта, и как следствие множества незахороненых трупов, стало причиной больших скоплений упырей вблизи города. Кроме того в последнее время участилось количество случаев проникновения на территорию ЗБГ агентов барона Унгерна.

Сретенск. Горд на берегу реки Шилка. До постройки Амурской железной дороги был своеобразной перевалочной базой так как здесь Заканчивался Транссиб а грузы и пассажиры пересаживались на параходы до Благовещенска и Владивостока. Сейчас здесь штаб Атамана Семенова Шилкинской флотилии. Она состоит из двух канонерских лодок: «Бурят» и «Монгол», котрые были захвачены японцами в сентябре 1918 года, а в 1920 переданы ЗБГ. Недалеко от Сретенска находится деревня Кокуй, в которой еще во времена Российской Империи были построены Кокуйские верфи.

Канонерская лодка «Монгол»

Природа и места силы Забайкалья

Климат Забайкальского региона является достаточно суровым и выражено континентальным. Зимний период обычно холодный и сухой, малооблачный. Осадки выпадают редко и в небольшом объеме. Солнечное сияние здесь выражено больше чем в Ялте. С огромными перепадами температуры: от наисельнейших зимних морозов до -55° на севере ЗБГ, до летней жары, доходящей до +40°. Южные районы ЗБГ, в основном, равнинные и степные. Но севернее Читы начинается тайга.

В степях Забайкалья, недалеко от реки Онон находится одно из белых мест силы – Тогон Шулуун иначе называемый Чаша Чингисхана, именно здесь, по одному из преданий, умер Чингисхан. Говорят, на правой от Онона стороне завоеватель родился, а на левой – умер. Про это место что только не говорят, одна из легенд гласит,

Резня у Тогон Шулуун

После Перелома к Чаше Чингисхана начали стекаться последователи зеленого движения, решив, что Чаша это зеленое место силы. Но несколько месяцев после того, как прибыл первый представитель зеленых, ничего не происходило. Однако, весной 1920 г. Возле Чаши появился отряд воителей прошлого во главе с архонтами и в одной стремительной атаке уничтожил почти всех паломников, среди которых было много сильных шаманов. Немногие выжившие потом рассказывали, что призрачные монгольские воины появились прямо из камня, а после резни исчезли.

Тогон Шулуун

что Чингисхан пришёл умирать на берег этой реки и приказал вырубить в камне чашу, а себя похоронить на дне реки. Для этого русло реки осушили, а каменную чашу установили, затем тело завоевателя положили на дно, а воду пустили по прежнему руслу. Из чаши люди пили вино несколько дней. По другой легенде Чингисхан во время войны получил ранение отравленной стрелой и был вылечен дождевой водой из этого камня. Какая бы легенда не была правдой, фактом остается то, что это место каким-то образом связано с великим завоевателем. Общество Тайных Исследований занимается изучением Чаши, считая, что при помощи нее они смогут узнать расположение могилы Чингисхана.

Баян Хангай.

Верховный эжин (хозяин) тайги особо почитаемый у бурятских шаманов. Обычно представлялся стариком огромного роста, всё время курящим трубку, или огромным медведем. Одной из способностей хозяина тайги является превращение обычных волков и медведей в оборотней. Кроме того он может повелевать всеми животными тайги.

Удар белых бессмертных по зеленому движению, во время резни у Тогон Шулуун (см. врезку) был настолько силен, что в глубине забайкальской тайги, в тайном святилище, очнулся от долгой спячки Баян Хангай – Хозяин Тайги. Многие шаманы и охотники услышали его зов и отправились в таежные глубины. Кроме того, в лесах стали чаще замечать волкодлаков, а по слухам и берендеев.

Баян Хангай

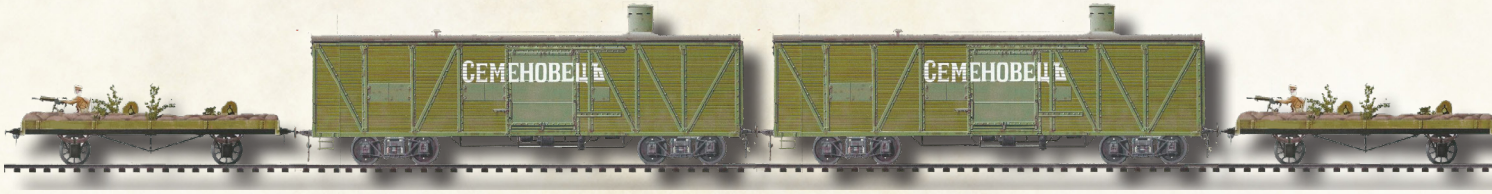
Оружие ЗБГ

Кроме оружия повсеместно встречающегося на Красной Земле, такого как маузеры и винтовки Мосина. В Забайкалье часто встречается оружие полученное от союзника атамана Семенова Японской империи. Так в 1920 году Страна Восходящего Солнца передала Забайкальскому Белому Государству 20 000 винтовок в том числе винтовки системы Арисака тип 38 и карабинов тип 44 под патрон 6,5х50 мм. А вместе с винтовками Япония передала ещё около 100 единиц пулеметов: ручные тип 11, и станковые тип 3.

Винтовка Арисака тип 38

Пулемет тип 3

Пулемет тип 11



Тип оружия	Дальн.	Повр.	Скор.	Цена	Вес	Магаз	Сила	Прим
Арисака тип 38	22/44/88	2к8	1	250(Д)	9	5(В)	к6	ББ2, штык
Арисака тип 44	20/40/80	2к8	1	250(Д)	7	5(В)	к6	ББ2, штык
Пулемет Тип 3	24/48/96	2к8	3	1200(Р)	90	30(Л)		ББ2, Авто, Стационарное
Пулемет Тип 11	24/48/96	2к8	3	1000(Р)	20	30(М)		ББ2, Авто, Сошки

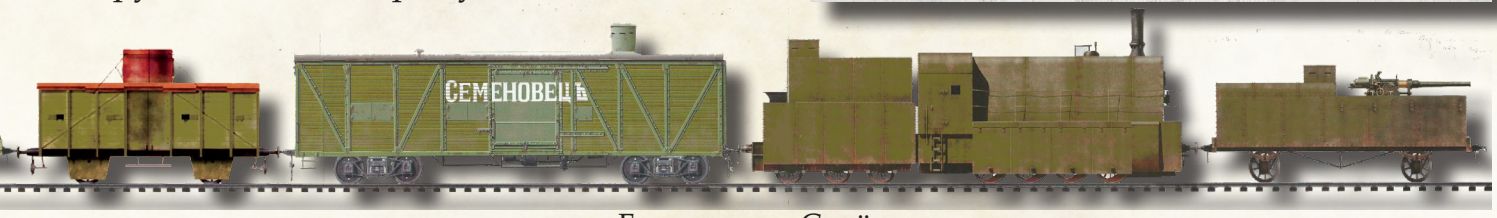
Карабин Арисака тип 44

Сопутные броненосцы

Нельзя не рассказать о главном оружии Армии ЗБГ – это дивизия бронепоездов под командованием полковника Степанова. Основная их часть это легкие бронепоезда, которые находятся на вооружении Атамана Семенова еще с начала гражданской войны. И имена многих из них хорошо известны от Иркутска до Нерчинска - «Атаманъ», «Мститель», «Безпощадный», «Усмиритель». Быстро передвигаясь по железной дороге, от станции к станции, они внушают ужас всем врагам ЗБГ. В самих именах поездов видна угроза. По своей конструкции эти первые бронепоезда отличаются друг от друга. Поезд состоит из платформ, нескольких вагонов. В качестве брони для вагонов используются различные железные листы, метал со старых поездов, мешки с песком и заливка бетона в слои обшивки. И каждый такой бронированный поезд имеет на вооружении одно орудие и два-четыре пулемета Командова-

Громкие случаи с бронепоездами

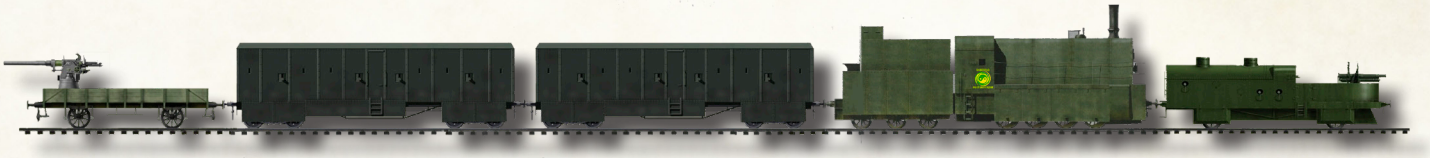
Известно о случае, когда команда бронепоезда «Мститель» произвела казнь захваченных большевиков, путем сброса их с моста через Онон, прямо в реку. Это произошло в преддверии Рождества. Был еще случай, когда команда «Мстителя» выпорола двух американских солдат в Верхнеудинске, после чего отбыла на станцию Мысовая. Американцы в лучших традициях жанра отправились в погоню. Команда бронепоезда «Усмиритель» принимала непосредственное участие в казни в Кирпичной пади. Тюрьма Нерчинска в то время использовалась контрразведкой атамана для содержания большевиков и красных партизан. В конце 1919 года было решено казнить всех заключенных разом. Массовая казнь являлась своего рода ответным действием семеновцев и японцев на ряд одержанных побед красными партизанами.



Бронепоезд «Семёновец»

ние дивизии бронепоездов располагается на станции Адриановка. Некоторые бронепоезда, такие как «Мститель» и «Усмиритель», выполняют не столько оборонительные, сколько карательные функции. В составе этих поездов кроме прочих есть еще и тюремный вагон, в котором ведутся «допросы с пристрастием». В 1921 году из Харбина были доставлены два бронепоезда типа «Хунхуз» («Стремительный» и «Всадник»), а также специальный бронепоезд для нужд Общества Тайных Исследований.

После Перелома активная эксплуатация бронепоездов изрядно затруднилась возникшей на Транссибе и КВЖД аномалией «Свинцовый туман», но после того, как оммё-дзи защитили «сухопутные дредноуты» при помощи оберегающих заклятий, «Свинцовый туман» перестал причинять неудобства технике и экипажам. Кроме того они нанесли на бронепоезда особые иероглифы, благодаря чему их стало почти невозможно пробить новонаучным оружием Красных.



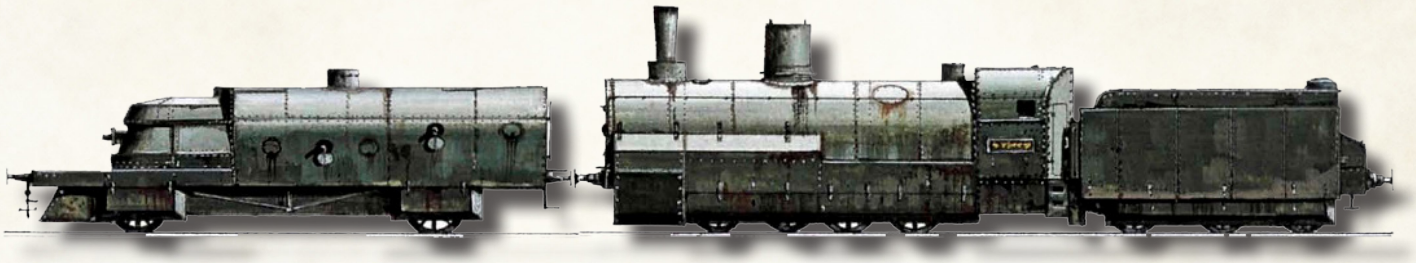
Специальный бронепоезд Общества Тайных Исследований

Все бронепоезда кроме специального бронепоезда общества сведены в 3 дивизиона. В 1-й дивизион (его район наблюдения – от ст.Мысовая до ст.Чита-1, причем сама станция в район не входит, штаб — на ст.Верхнеудинск) были включены бронепоезда «Атаман», «Семеновец», «Грозный», «Стремительный» и «Усмиритель»; во 2-й (район

Бронепоезд «Отважный» на станции Адриановка

наблюдения – от ст. Чита-2 включительно до ст.Маньчжурия, штаб – на ст.Оловянная) – «Беспощадный», «Истребитель», «Бесстрашный» и «Каратель»; в 3-й (район наблюдения – от ст. Китайский разъезд, Нерчинск и Сретенск до ст.Неверово, штаб – на ст.Куэнга) – «Отважный», «Мститель», «Справедливый», «Всадник» и «Повелитель».

Команда каждого отдельного бронепоезда состоит из 4 офицеров (командира, помощника и 2-х младших офицеров), 1 вахмистра, 1-2 артелерийских расчета (1 взводный, 2 унтер офицера, 10 артиллеристов), пулеметчиков (2 взводных, 6 унтер-офицеров, 18 солдат), саперно-подрывной команды (1 взводный, 1 унтер-офицер, 10 солдат) и нестроевой команды в количестве 6 человек. Технический персонал: машинисты, помощники, кочегары, проводники, смазчики – по 9 человек на бронепоезд.



Броневагон и бронепаравоз бронепоезда типа «Хунхуз»

Корабли ЗБГ

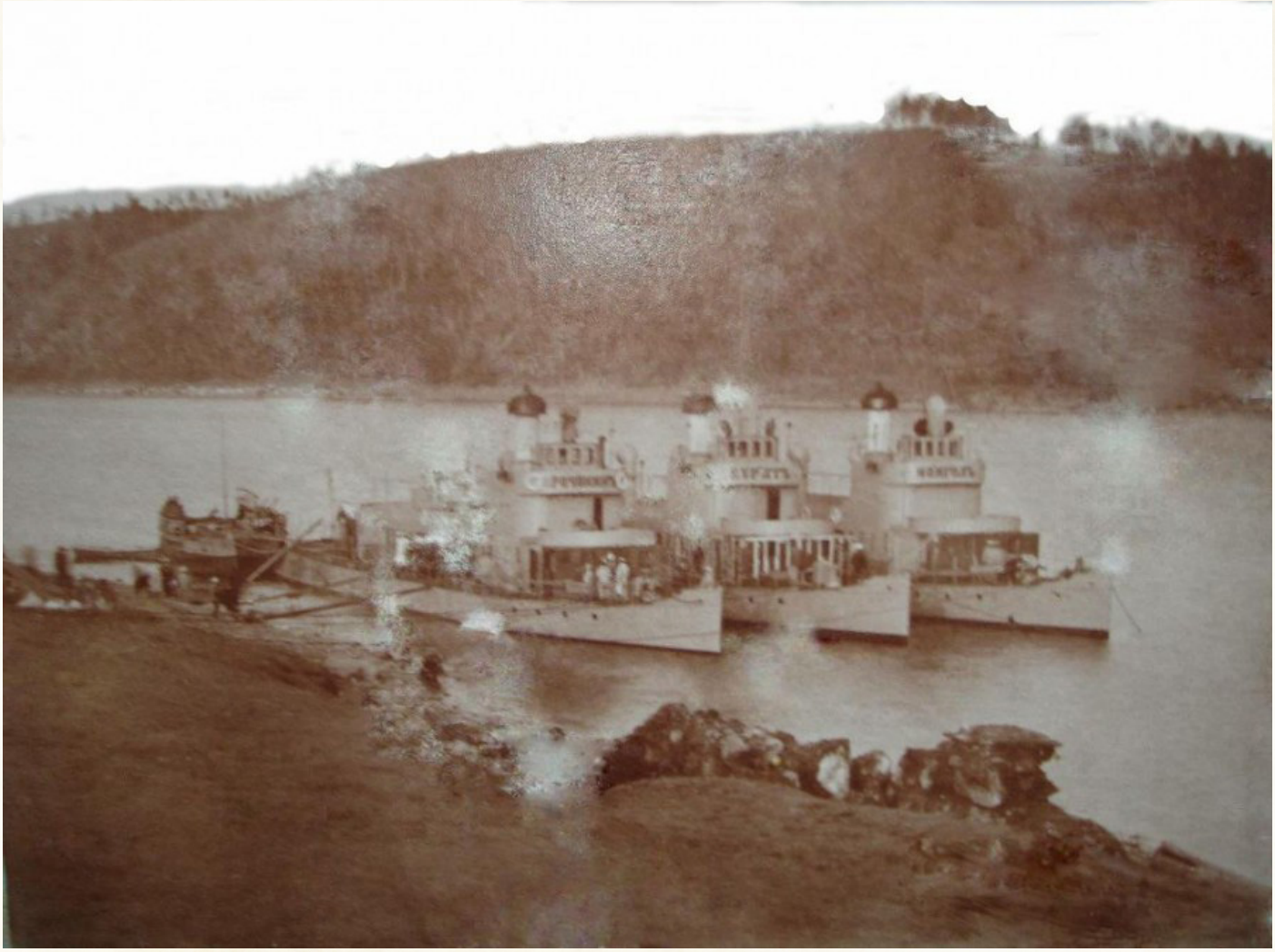
Кроме винтовок и пулеметов в 1920 году Япония передала Забайкальскому Белому Государству две канонерских лодки типа «Бурят» (тот же тип что и у канонерской лодки «Орочанин», см. врезку) ранее принадлежавшие несуществующей ныне Амурской Советской Республике. В сентябре 1918 года канонерские лодки «Бурят» и «Монгол» были захвачены японцами в затоне на реке Иман.

Вооружение этих кораблей состояло из двух 75 мм. пушек «Канэ». Их дополняли четыре пулемета системы «Максим» и восемь треног для их установки (по 4 на борт). Это позволяло сосредоточить при необходимости всю огневую мощь на тот или иной борт. Хотя с «Монгола» в Благовещенске были сняты пушки. Японцы, котором был нужен сильный союзник в лице ЗБГ и Атамана Семенова, заново его перевооружили.

Хотя в армии ЗБГ есть ещё и переданые англичанами бронеавтомобили «Остин» и несколько самолетов, но их слишком мало (10 бронеавтомобилей и 4 самолета), чтобы они могли повлиять на соотношение сил в регионе.

История «Орочанина»

Канонерка «Орочанин» была спущена на воду в селе Кокуй. В сентябре 1918 г. во время отступления из Благовещенска конвой во главе с «Орочанином» перевозил государственные ценности АСР из банков, в виде золота в слитках, золотой монеты и серебра, вверх по реке Зее. Но под городом Алексеевском японцы захватили мост и напали на «золотой» конвой. Под сплошным пулеметным и артеллерийским огнем «Орочанин» получил смертельные повреждения, а экипаж был почти полностью уничтожен. Продрейфовав до деревни Великокнязевки, канонерка вошла в протоку и скрылась с глаз... С тех пор лодку с золотом никто не видел. Но в 1920 г. возле села Кокуй канонерка была замечена разъездом казаков. Совершенно бесшумно, подсвеченная лишь горящими на её мачтах и надстройках «огнями святого Эльма», это судно шло против течения Шилки куда-то в сторону Нерчинска. Казаки открыли по «Орочанину» огонь из пулемёта и обстреляли винтовочными гранатами - однако никаких заметных повреждений не нанесли. Канонерка прошла мимо и скрылась в предрассветном тумане.



Канонерки «Бурят», «Монгол» и «Орочанин» после спуска на воду в селе Кокуй

Белые

Казак-самурай (выпускник Атамана Семёнова Военного Училища)

Юнкера Читинского военного училища, кроме обычных для Красной Земли предметов, обучаются под наставничеством японских офицеров кодексу самураев - Бусидо и владению японскими боевыми искусствами. А после обучения награждаются личным оружием - катаной. Лучшие из выпускников служат в третьем отделе Общества Тайных Исследований.

Движение: Белое

Происхождение: Казак

Характеристики: Ловкость d8, Смекалка d6, Характер d6, Сила d8, Выносливость d6;

Харизма: -2; **Шаг**: 5; **Защита**: 7 (8); **Стойкость**: 6;

Навыки: Верховая езда d6, Внимание d4, Военное дело d8, Драка d10+1, Запугивание d4, Образование Классическое d6, Расследование d6, Стрельба d8, Убеждение d4;

Изъяны: Аура опасности

Черты: Именное оружие (катана), Военный (офицер), Уклонение, Твердая рука, Смелость.

Снаряжение: Катана (d8+d6+2), карабин Арисака тип 44 (2d8, 20/40/80, обойма 5, ББ2), Форменное обмундирование, Шинель (+1 к Защите)

Ногицунэ (野狐, **Лиса-Патрикеевна**)

Ногицунэ на территории бывшей Российской Империи известны в основном по сказкам, где их называли Лиса-Патрикеевна. Но после Перелома, и появления на территории Забайкалья японских мистиков рассказы о встречах с Ногицунэ стали появляться все чаще. Обычно перед людьми они предстают в человеческом обличье (чаще всего в виде рыжеволосых женщин), но основным их обликом является лиса, иногда с несколькими, до девяти, хвостами (чем старше Ногицунэ, тем больше хвостов). Молодые Ногицунэ испытывают сложности с прятаньем ушей или хвоста в человеческом облике. Ногицунэ часто используют свои способности для шалостей: те, что показываются в благожелательном свете, стремятся выбирать своими целями слишком гордых воинов, жадных купцов и хвастливых людей, в то время как более жестокие стремятся мучить бедных торговцев, фермеров и священников. Сильнейшими из них являются Кюби-но-кицунэ (九尾の狐, Девятихвостая лиса); они могут

Лиса обманывает Волка.
Иллюстрация к Русской сказке.

читать мысли, а также повелевают другими Ногицунэ. Многие оммё-дзи почитают Кюби-но-кицунэ, так как считается, что Абэ но Сэймэй, был сыном человека и Кюби-но-кицунэ.

Ногицунэ

Образ: Хитрец

Движение: Белое

Характеристики: Ловкость d8, Смекалка d10, Характер d8, Сила d6, Выносливость d6;

Шаг: 6; **Защита**:5; **Стойкость**:5;

Навыки: Драка d6, Внимание d6, Маскировка d8, Выслеживание d8, Запугивание d6, Оккультизм d10

Особенности:

Бесплотность: Ногицунэ может становиться бесплотным по желанию, переход между состояниями — обычное действие. Он выглядит как полупрозрачная серебристая фигура, может проходить сквозь стены, но не летать. В состоянии бесплотности Ногицунэ не получает урон от обычного оружия поразить его можно только при помощи мистического дара либо зачарованного оружия.

Дух: Не получает дополнительного урона от прицельной атаки. Не получает штрафов за ранения. Не подвержен воздействию болезней и ядов.

Антропоморфный образ: Ногицунэ может принимать образ человека (обычно рыжеволосой женщины) по желанию, переход между состояниями — обычное действие. В человеческом образе имеет все способности, навыки и характеристики кроме атаки когтями. Чтобы распознать обман, наблюдатель должен осуществить встречную проверку Внимания против Маскировки Ногицунэ со штрафом -4.

Когти: d6+d8

Тепловидение: Ногицунэ получает только половину штрафа (округляется вниз) за плохое освещение при атаке живых существ.

Оккультизм: ПС 10; Кукла, Рассеивание, Смятение, Телекинез, Телепортация.

Кюби-но-кицунэ

Образ: Хитрец

Движение: Белое

Характеристики: Ловкость d12, Смекалка d12, Характер d10, Сила d8, Выносливость d6;

Шаг: 6; **Защита**:6; **Стойкость**:5;

Навыки: Драка d8, Внимание d8, Маскировка d10, Выслеживание d10, Запугивание d8, Лечение d4, Оккультизм d10

Особенности:

Бесплотность: Кюби-но-кицунэ может становиться бесплотным по желанию, переход между состояниями — обычное действие. Он выглядит как полупрозрачная серебристая фигура, может проходить

сквозь стены, но не летать. В состоянии бесплотности Кюби-но-кицунэ не получает урон от обычного оружия поразить его можно только при помощи мистического дара либо зачарованного оружия.

Дух: Не получает дополнительного урона от прицельной атаки. Не получает штрафов за ранения и не подвержен воздействию болезней и ядов.

Антропоморфный образ: Кюби-но-кицунэ может принимать образ человека (обычно рыжеволосой женщины) по желанию, переход между состояниями — обычное действие. В человеческом образе имеет все способности, навыки и характеристики кроме атаки когтями. Чтобы распознать обман, наблюдатель должен осуществить встречную проверку Внимания против Маскировки Кюби-но-кицунэ со штрафом -6.

Когти: 2d8

Тепловидение. Кюби-но-кицунэ получает только половину штрафа (округляется вниз) за плохое освещение при атаке живых существ.

Бесстрашный: Не поддаётся страху и запугиванию

Регенерация: Если в предыдущем раунде Кюби-но-кицунэ было нанесено ранение, в начале следующего раунда за свободное действие (1 раз/раунд) он осуществляет проверку лечения. При успехе исцеляет одно ранение, а при подъёме – все ранения, нанесённые в этом бою.

Призыв: Раз в десять раундов Кюби-но-кицунэ обычным действием может призвать 1d4 Ногицунэ (статистов), которые будут сражаться на его стороне, даже если сам Кюби-но-кицунэ будет повержен.

Оккультизм: ПС 20; Кукла, Рассеивание, Смятение, Телекинез, Телепортация, Чтение мыслей.

Воитель Прошлого (тип Высшего Бессмертного): монгольский воин

Образ: Воин

Движение: Белое

Характеристики: Ловкость d10, Смекалка d8, Характер d8, Сила d10, Выносливость d8

Шаг: 6; **Защита**:8; **Стойкость**:8

Навыки: Драка d10 (Воин)/d8 (Лучник), Внимание d6, Маскировка d6, Стрельба d8 (Воин/d10 (Лучник), Верховая езда d10, Запугивание d8

Особенности:

Нежить: +2 Стойкости, +2 при попытке выйти из шока. Прицельная стрельба не наносит дополнительного урона.

Бесплотный: Высший Бессмертный может становиться бесплотным по желанию, переход между состояниями — обычное действие. Он выглядит как полупрозрачная серебристая фигура, может проходить сквозь стены, но не летать.

Именное оружие: При использовании своего легендарного оружия воитель прошлого получает +1 к Драке.

Боевая ярость: Дополнительная атака в ближнем бою.

Вечное служение: Высшие Бессмертные не могут быть убиты из-за разрушения их телесной оболочки. Погибнув, они сгорают в лазурном пламени вместе со снаряжением, а через 1d6 дней возрождаются на том же месте, где погибли, со всем своим снаряжением. С него снимаются эффекты ранений, но не увечья.

Контратака (Воин): Один раз за раунд Бессмертный, не находящийся в шоке, может предпринять одну свободную атаку со штрафом -2, используя навык Драки, против ближайшего противника, неудачно его атаковавшего.

Твердая рука (Лучник): Стреляя верхом или из транспорта во время движения, бессмертный лучник не получает штраф за ненадёжную опору. Также за действия на бегу штраф – 1, а не – 2 .

Молитва «Ангельская решимость»: За трату Фишки ни один противник не может покинуть бой и отступить до тех пор, пока жив персонаж, или пока он сам не решит прекратить бой. Все противники - персонажи ведущего будут атаковать персонажа, если у них есть такая возможность. Персонаж получает +2 к проверкам Характера.

Вооружение: легендарное оружие: Лук (15/30/60, 2d6, ск.1) или Скимитар (d8 +d10).

Красные

Зооантроп проекта «Оками»

Зооантропы проекта «Оками», - это разработка нижнего отдела Общества Тайных Исследований. Их создают путем некробиотической пересадки мозга человека в тело волка. После чего в организм зооантропа вводится некробиотическая сыворотка увеличивающая метаболизм и стимулирующая рост костей и мышц. В результате получается огромный до полутора метров в холке волк с человеческим разумом. Однако, в связи с тем, что подопытными в проекте «Оками» являются, в основном левоэсеровские и большевистские партизаны и диверсанты поведение зооантропов этого проекта на Даурском фронте и против красных партизан может быть непредсказуемым. Поэтому было решено использовать этих созданий для борьбы с зелеными монстрами и в случае войны с каким-либо другим белым гособразованием.

Образ: Боец

Движение: Красное

Характеристики: Ловкость d8, Смекалка d6, Характер d6, Сила d12+1, Выносливость d8

Сравнение размеров «Оками» и человека

Шаг 10; **Защита** 7; **Стойкость** 6.

Навыки: Драка d10+1, Запугивание d8, Внимание d6, Маскировка d8, Выслеживание d10

Особенности:

Быстроногий: d10 вместо d6 во время бега.

Зубы: d12+1+d6

Вцепиться в горло: «Оками» как и волки, инстинктивно пытаются вцепиться в самые уязвимые области тела своих противников. В случае подъёма при атаке «Оками» поражает наименее защищён-

ную область тела врага.

Ужас –2: при одном взгляде на «Оками» у нормального человека стынет кровь в жилах.

Ночное зрение: «Оками» получают только половину штрафа за плохое освещение.

Непредсказуемость: при получении ранения от любого последователя красного движения необходимо бросить d4 для того, чтобы определить поведение «Оками»: 1 – не может атаковать представителей красного движения; 2 – становится берсерком; 3 – впадает в панику: немедленно бежит от опасности на свой полный Шаг + результат проверки бега, он также в шоке; 4 – продолжает бой как обычно.

Красный партизан

На территории ЗБГ активно красное партизанское движение спонсируемое Иркутским Политцентром. Несмотря на жестокие подавления красных бунтов, партизанское движение в Забайкалье не становится слабее.

Образ: Боец

Движение: Красное

Происхождение: Пролетарий

Характеристики: Ловкость d8, Смекалка d6, Характер d6, Сила d8, Выносливость d8;

Харизма: 0; **Шаг**: 5; **Защита**: 6; **Стойкость**: 6;

Навыки: Верховая езда d6, Внимание d4, Выживание d6, Выслеживание d6, Драка d6, Запугивание d4, Плавание d4, Ремонт d6, Стрельба d8;

Изъяны: В розыске (крупный); Классовый враг (Буржуазия); Неблагонадежный

Черты: Рабочие руки, Классовая ненависть (казак), Боевая закалка, Твердая рука.

Снаряжение: винтовка Мосина (2d8, 50/100/200, Обойма 10, ББ2), Шинель (броня +1)

♣ Зеленые ♣

Боо (Шаман)

Шаманы это инородческие колдуны, которые во время ритуального транса связываются с духами природы. При помощи своего бубна Светлые Боо для помощи призывают различных зеленых духов, а Темные Боо призывают зеленую нежить. И хотя физически Боо и не сильны нельзя недооценивать их колдовские способности, при помощи которых они могут ослабить, а затем, при помощи духов или нежити, сокрушить любого врага. Боо очень важны для зеленого движения, ведь многие, кому недоступна медицина, обращаются к ним для исцеления, увеличивая число последователей движения.

Образ: Маг

Движение: Зеленое

Происхождение: Инородец

Характеристики: Ловкость d6, Смекалка d6, Характер d10, Сила d4, Выносливость d10;

Харизма:-2; **Шаг**: 5; **Защита**: 4; **Стойкость**:7;

Навыки: Внимание d6, Выживание d6, Выслеживание d6, Драка d6, Запугивание d4, Колдовство d10, Лечение d10, Маскировка d4, Убеждение d6;

Изъяны: Неграмотный; Чужак

Черты: Мистический дар: Колдовство, Сын природы, Травничество, Знаток трав, Пункты силы

Силы: ПС 15, Друг Зверей, Сокрушение, Исцеление, Превращение, Призыв союзника/Создать нежить, Путы, Ослепление, Защита от окружающей среды.

Снаряжение: Колотушка (Дубинка d4+ d6, -1 к проверкам атаки и Защите), Бубен.

Зеленые оборотни.

После пробуждения Баян Хангая в забайкальской тайге стали появляться оборотни, и не только волчьи (волкодлаки), но и медвежьи (берендеи или по-другому урсолаки). Многие мистики считают, что увеличение популяции оборотней - это ничто иное, как месть Хозяина Тайги за резню у Тогон Шулуун. Представители всех движений, кроме зеленого боятся заходить в таежную глубь, а если заходят, то только в составе хорошо вооруженной экспедиции в которой обязательно есть обладатели мистического дара.

Волкодлак

Образ: Боец;

Движение: Зелёное;

Характеристики: Ловкость d8, Смекалка d6, Характер d6, Сила d12+2, Выносливость d10;

Шаг: 8; **Защита**: 9; **Стойкость**: 7.

Навыки: Лазанье d8, Драка d12+2, Запугивание d10, Внимание d12, Плавание d10, Маскировка d10, Выслеживание d10;

Особенности:

Нежить: +2 при попытке выйти из шока. Прицельная стрельба не наносит дополнительного урона. Не подвержен воздействию болезней и ядов.

Инфекция: персонаж - Зелёный, которого кусает оборотень, с вероятностью 25% становится оборотнем. Персонаж, сам того не желая, превращается в кровожадное чудовище каждое полнолуние. Он получает контроль над своим проклятьем спустя 1d6 лет после его приобретения.

Когти: d12+2 +d8.

Вцепиться в горло: При подъеме при атаке поражает наименее защищённую часть тела.

Неуязвимость: любое немагическое оружие, которое сделано не из серебра, не наносит волкодлакам ранения, но может ввести в состояние шока.

Слабость: волкодлаки получают обычный урон от серебряного оружия.

Ужас –2: при одном взгляде на волкодлака у нормального человека стынет кровь в жилах.

Ночное зрение: волкодлаки получают только половину штрафа за плохое освещение.

Берендей

Образ: Боец

Движение: Зелёное

Характеристики: Ловкость d8, Смекалка d6, Характер d8, Сила d12+4, Выносливость d10;

Шаг: 8; **Защита**: 10; **Стойкость**: 9.

Навыки: лазанье d8, драка d12+4, запугивание d12, внимание d10, плавание d10, маскировка d6, выслеживание d8;

Особенности:

Нежить: +2 при попытке выйти из шока. Прицельная стрельба не наносит дополнительного урона. Не подвержен воздействию болезней и ядов.

Инфекция: персонаж - Зелёный, которого кусает оборотень, с вероятностью 25% становится оборотнем. Персонаж, сам того не желая, превращается в кровожадное чудовище каждое полнолуние. Он получает контроль над своим проклятьем спустя 1d6 лет после его приобретения.

Когти: d12+4+d8.

Медвежья хватка: Берендей использует свой вес для того, чтобы прижать противника к земле, после чего разрывает его тело зубами и когтями. Берендей, атаковавший с подъёмом, успешно прижимает к земле своего врага, которому остаётся только попытаться вырваться из «медвежьей хватки» в ходе своего действия, для чего ему потребуется осуществить встречную проверку Силы с подъёмом.

Неуязвимость: любое немагическое оружие, которое сделано не из серебра, не наносит берендею ранения, но может ввести в состояние шока.

Слабость: берендеи получают обычный урон от серебряного оружия.

Ужас –2: при одном взгляде на берендея у нормального человека стынет кровь в жилах.

Размер +2: рост этих существ может достигать двух с половиной метров, а вес — 500 кг.

Ночное зрение: Берендеи получают только половину штрафа за плохое освещение.

Дикие карты (Персонажи ведущего)

Генко в обличьи Марии Глебовой

Мария Михайловна Глебова (Машка-Шарабан)

Актриса-шансонетка, возлюбленная Атамана Семенова, правителя Забайкальского Белого Государства. Родилась в Тамбовской губернии, с ранней юности служила горничной у помещицы Кашкаровой в городе Козлове. Здесь Машенька до смерти влюбилась в дальнего родственника своих хозяев, лицеиста из Самары Юрия Каратыгина. Когда Юрий уехал в родной город летом 1917 года, Маша последовала за ним. Любовник научил ее играть на гитаре, эта гитара была единственным имуществом, которое осталось у Маши после бегства из-под Самары, когда летом 1918 года рухнула оборона белых. Во время бегства их разлучил случай: «залетный» отряд красных ворвался на станцию, и бывший лицеист получил пулю в спину, не успев забраться в поезд. Раненый, он рухнул на рельсы, а Машу втянули в вагон попутчики. Атака красных была отбита, поезд увез беспамятную Машу в Забайкалье, на станцию Даурия. Именно здесь Маша и начала карьеру шансонетки и познакомилась с Семеновым. Весной 1920 года, на мосту через Онон против поезда Маши был совершен терракт, красные партизаны подорвали мост в момент прохождения поезда. Но Маша чудом спаслась, и даже стала еще более напористой, чем была раньше. Сейчас она в зените своей славы и имеет огромное влияние на атамана Григория Семенова, несмотря на то, что у него есть законная жена.

На самом деле во время «резни у Тогон Шулуун» кроме воителей прошлого и архонтов в наш мир проникли и другие духи. В том числе и Куро-кицунэ или Генко (黒狐) древняя Кюби-но-кицунэ. А в момент терракта Генко оказалась рядом с мостом. В тот день погибло много людей, в том числе и Машка-Шарабан, но перед смертью Генко была рядом с ней и проникла в ее мысли, она поняла что, приняв образ Марии Глебовой, сможет влиять на развитие белого движения в этом регионе. В тот момент Куро-кицунэ и стала новой Машкой Шарабан. После возвращения в Читу она натолкнула Григория Семенова на мысль создать храм оммё-дзи, а позднее и Общество Тайных Исследований. После создания Общества Генко явила свой истинный облик Атаману, который сразу осознал все возможности

Куро-кицунэ

Куро-кицунэ или Генко это приближенный одного из архонтов-стратегов, который был известен в Японии под именем Инари (稲荷). И хотя Генко на самом деле является одним из архонтов-шпионов по рангу соответствующему турмарху, как и многие архонты-шпионы в армии Инари, предпочитает свой основной образ Кюби-но-кицунэ. Задачей Генко на Красной Земле стало усиление влияния белого движения, и уничтожение всех его противников на востоке бывшей Российской Империи, для того чтобы подготовить прибытие армии архонтов.

ГЛЕБОВА Мария Михайловна, (более известная как МАШКА ШАРАБАН) - 1897 года рождения; певица-шансонетка, авантюристка, а с 1919 г. – жена атамана Семёнова. Имеет огромное влияние на атамана, которое растёт с каждым днём.

Благодаря щедрости атамана, окружила себя невиданной для Забайкалья роскошью, который могут позавидовать китайские вельможи. Те, кто знал Семёнова раньше, утверждают, что именно из-за неё этот прямой и честный человек превратился в кровавого тирана. Машка Шарабан обладает неуёмной жаждой власти, и любой, кто хочет чего-то добиться от атамана, сначала направляется со взяткой именно к ней.

Но не во взятках дело: в Чите ходят куда более страшные слухи о Машке. Будто бы она за спиной своего мужа предаётся разврату с его офицерами, и кого она изберёт себе в любовники, очень скоро погибает случайной смертью: от пули партизана, падая с лошади или же утонув в реке. Ещё говорят о странных визитёрах, которые приходят к ней по ночам и о чём-то долго разговаривают.

Семёнов в курсе подобных слухов, но считает их сплетнями и выдумкой: бывшая актриса словно околдовала его, он и шагу ступить не может без её совета. Временное затишье 1921 года вот-вот закончится, и жителям Забайкалья остаётся только гадать, к чему приведёт её влияние на атамана в новой войне…

Страница из досье Политцентра на Марию Глебову

от союза с этой сущностью, и куро-кицунэ возглавила Общество и поиски могилы Чингисхана, но истинные причины этих поисков неизвестны. Возможно, Генко действительно хочет усилить ЗБГ, а возможно у нее какие-то свои непостижимые для ума простого смертного планы. О том, что Мария Глебова на самом деле белый дух знают только сам Семенов и высшие Оммё-дзи Общества.

Образ: Хитрец

Движение: Белое

Характеристики: Ловкость d10, Смекалка d12, Характер d10, Сила d10, Выносливость d8

Шаг: 6; **Защита**:6; Стойкость:9;

Навыки: Драка d8, Внимание d8, Маскировка d12, Выслеживание d10, Убеждение d8, Оккультизм d10; Лечение d8

Особенности:

Бесплотность: Генко может становиться бесплотной по желанию, переход между состояниями — обычное действие. Она выглядит как полупрозрачная серебристая фигура, может проходить сквозь стены, но не летать. В состоянии бесплотности Генко не получает урон от обычного оружия поразить ее можно только при помощи мистического дара либо зачарованного оружия.

Дух: Не получает дополнительного урона от прицельной атаки. Не получает штрафов за ранения. Не подвержена воздействию болезней и ядов

Антропоморфный образ: Генко на Красной Земле обычно выглядит как шансоньетка Машка-Шарабан, переход между состояниями — обычное действие. В человеческом образе имеет все способности, навыки и характеристики кроме атаки когтями. Чтобы распознать обман, наблюдатель должен осуществить встречную проверку Внимания против Маскировки Генко со штрафом -8.

Полет: Генко может летать по воздуху с Шагом 6, вертикальная маневрённость 1. Не может бежать

Когти: d10+d8

Чуять живых: Не получает штрафа за плохую видимость при атаке живых существ.

Бесстрашный: Не поддаётся страху и запугиванию

Размер +3: Генко в своем естественном образе предстает в виде черной девятихвостой лисы с высотой в холке около 2,5 метров.

Регенерация: Если в предыдущем раунде Генко было нанесено ранение, в начале следующего раунда за свободное действие (1 раз/раунд) она осуществляет про-

верку лечения. При успехе Генко исцеляет одно ранение, а при подъёме – все ранения, нанесённые в этом бою.

Призыв: Раз в десять раундов Генко обычным действием может призвать 1d4 Ногицунэ (статистов), которые будут сражаться на ее стороне, даже если сама Генко будет повержена.

Власть над Ногицунэ: Будучи одной из древнейших Ногицунэ, Генко может повелевать всеми Ногицунэ и Кюби-но-кицунэ и в радиусе 100 километров.

Ужас 2: Генко в своём истинном образе внушает благоговейный ужас. Персонажи, смотрящие на нее, должны осуществить проверку Страха со штрафом -2

Оккультизм: ПС 20; Все силы, воздействующие на разум, а также, Рассеивание, Телекинез, Телепортация.

Снаряжение: Кицунэ-но-хи

Жемчужное ожерелье или кицунэ-но-хи (キツネの火) – Выглядит как ожерелье с тремя большими жемчужинами. Пока на шее Генко надето ожерелье, она полностью имунен к огню, имеет дополнительные 30 ПС, а также может использовать силу Взрыв, с аспектом огонь. Если кто-то завладеет ожерельем, то чтобы его вернуть Генко обязана выполнить любое его пожелание, выполнение которого в ее возможностях (однако, исходя из трикстерской природы Генко, необходимо как можно четче формулировать пожелание).

Григорий Семенов

Генерал-лейтенант Белой Армии, атаман Забайкальского казачьего войска Григорий Михайлович Семёнов одна из самых ключевых, и, можно сказать, одиозных фигур Красной Земли.

В 1918 году стал управлять Забайкальской областью, а после Перелома и отделения Забайкалья от Государства Российского, стал единоличным правителем Забайкальского Белого Государства. Атаман Семенов харизматичен и хорошо образован, зная в совершенстве монгольский и бурятский языки, он перевел на монгольский язык: Александра Пушкина, Михаила Лермонтова, Алексея Кольцова, чем немало способствовал «дружбе народов», кроме этого также освоил английский и калмыцкий языки. При хорошей образованности и несомненных управленческих способностях, он ещё и героический воин. В Первую мировую Семенов, будучи младшим офицером, был за короткий промежуток времени награжден орденом Святого Георгия и Георгиевским оружием. Орденом - за то, что спас знамя полка и обоз, оружием - за то, что первый ворвался в занятый немцами город Млава.

Не смотря на то, что Семенов считает полезным использование красного движения в небольших количествах, так в созданном им Обществе Тайных Исследований действует целый отдел некробиотики, он отличается особой ненавистью к крайним проявлениям красных, таких как большевизм.

Происхождение: Казак
Движение: Белое
Образ: Атаман
Характеристики: Ловкость d10, Смекалка d6, Характер d8, Сила d8, Выносливость d8.
Харизма -1 (1) ; **Шаг** 6 ; **Защита** 8; **Стойкость** 6.
Навыки: Верховая езда d8, Военное дело d8+1, Драка d10, Запугивание d4, Стрельба d6, Убеждение d6, Классическое образование d6.
Изъяны: Аура опасности, Враг (Лазо, крупный)
Черты: Военный (О-9), Казачья выучка, Всю жизнь в строю, Образованный, Сопротивление сверхъестественному (Вера), бдительность, берсерк, боевая закалка, Командный голос, Держать строй.
Снаряжение: Шашка (2d8), наган офицерский (12/24/48, 2d6+1, барабан 7, ББ 1, полуавтомат), бурка (броня +1), папаха (броня +1, в 50% защитит от прицельной атаки в голову), деньги (1000 золотых)

♣ **Баян Хангай (Хозяин Тайги)**
Очнувшись от многовекового сна после «резни у Тогон Шулуун», Баян Хангай несет месть Матери-Земли за смерти своих последователей. На самом деле он является древним божеством народов, населявших территорию Забайкалья задолго до того, как сюда пришли русские.

Образ: Маг;
Движение:Зелёное;
Характеристики: Ловкость d8, Смекалка d8, Характер d12, Сила d8, Выносливость d10;
Шаг: 6; **Защита**:5; **Стойкость**:7;
Навыки: Драка d4, Внимание d8, Запугивание d12, Провокация d10, Выслеживание d6, Убеждение d10, Колдовство d12;
Особенности:
Дух: Не получает дополнительного урона от прицельной атаки. Не получает штрафов за ранения. Не подвержен воздействию болезней и ядов.
Невидимка: За свободное действие Хозяин может стать невидимым, но его смутные очертания просматриваются (проверка Внимания со штрафом-4, чтобы заметить). Он может затаиться и стать полностью невидимым, но для этого он не должен ни атаковать, ни двигаться. Как только он двигается или действует, он становится полупрозрачным.
Чуять живых: Получает только половину штрафа (округляется вниз) за плохую видимость при атаке живых существ.
Власть над местностью: Хозяин слышит всё, что происходит в пределах Забайкальской тайги, может телепатически общаться с теми, кто в ней находится, и перемещаться в любую её точку один раз за раунд. Хозяйчики, Чудовища, сошки и упыри на этой территории безоговорочно подчиняются ему. Если Хозяин по каким-то причинам покинет свою местность, он получает штраф -2 ко всем проверкам параметров и урону.
Оборотничество: Хозяин может превращаться в Огромного медведя (как Большой медведь «Дневник авантюриста», стр.144 но с размером +3) как описано в силе Превращение («Дневник авантюриста», стр. 117) на любой срок, не тратя пунктов силы.

Призыв упырей: Один раз в 10 раундов Хозяин может издать зов, заставляющий всех упырей в подвластной ему местности немедленно направиться к нему, двигаясь с максимально возможной скоростью. Они чувствуют направление подсознательно. Вурдалаки тоже слышат зов, но могут не подчиняться ему.

Колдовство: Хозяин обладает Мистическим даром, его запас сил равен 30. Он обладает всеми силами из списка Колдовства.

Вооружение: посох Хозяина (2d8, Защита +1, Дальность 1, Двуручное).

Сергей Лазо

Сергей Георгиевич Лазо, дворянин, который в начале гражданской войны возглавил партизанское движение на Дальнем Востоке. После Николаевского инцидента, который закончился разгромом японского гарнизона и расправой над японской колонией в Николаевске-на-Амуре, японское правительство решило отомстить красным партизанам. В ночь с 4 на 5 ноября 1920 года японские регулярные части напали на основные центры партизанского движения в Приморье, захватив их. В ночь с 4 на 5 ноября был арестован японцами и Сергей Лазо. Дальнейшая информация о Лазо неизвестна, но в конце 1921 года среди красных партизан Забайкалья появляется направленный из Политцентра некробионт с сознанием Лазо, собранный из частей тела разных людей. Его стали называть «Красным чудовищем Франкенштейна».

Образ: Боец, Некробионт;

Движение: Красное;

Характеристики: Ловкость d8, Смекалка d8, Характер d10, Сила d6, Выносливость d8;

Шаг: 6; **Защита**:8; **Стойкость**:8;

Навыки: Драка d8, Внимание d6, Маскировка d4, Стрельба d8, Верховая езда d6, Запугивание d10;

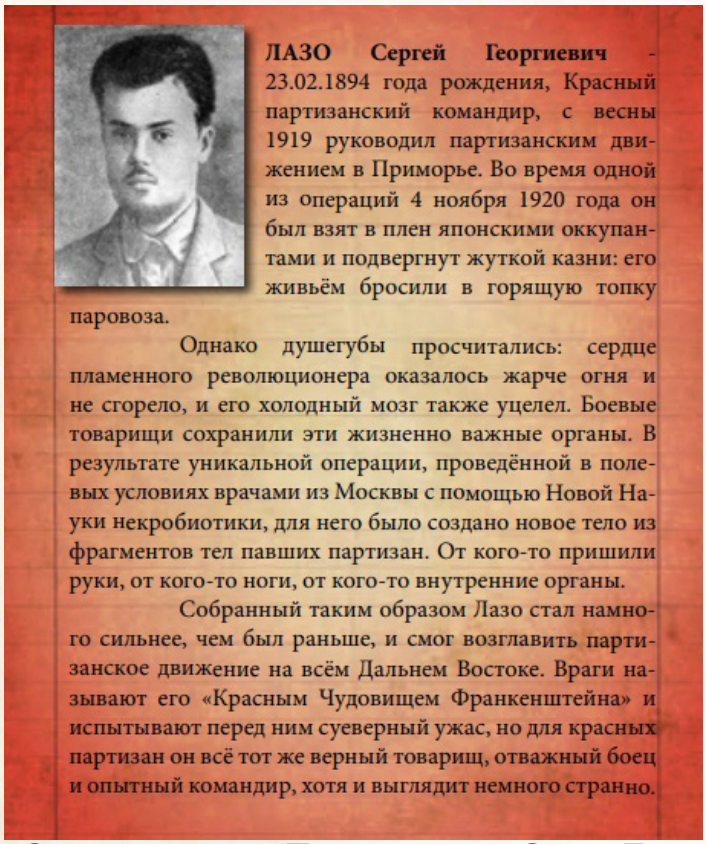
Особенности:

Враг: Семенов (Крупный)

Нежить:+2 к Стойкости, +2 к попытке выйти из шока, прицельная стрельба не наносит дополнительного урона.

Ужас –2: при одном взгляде на, собранного из разных частей тел, некробионта у нормального человека стынет кровь в жилах.

Вампиризм: Некробионт может пить кровь живых людей, чтобы восстановить свои силы. Если он удерживает жертву в захвате и наносит ей урон в результате встречной проверки, равный своей Силе,



ЛАЗО Сергей Георгиевич - 23.02.1894 года рождения, Красный партизанский командир, с весны 1919 руководил партизанским движением в Приморье. Во время одной из операций 4 ноября 1920 года он был взят в плен японскими оккупантами и подвергнут жуткой казни: его живьём бросили в горящую топку паровоза.

Однако душегубы просчитались: сердце пламенного революционера оказалось жарче огня и не сгорело, и его холодный мозг также уцелел. Боевые товарищи сохранили эти жизненно важные органы. В результате уникальной операции, проведённой в полевых условиях врачами из Москвы с помощью Новой Науки некробиотики, для него было создано новое тело из фрагментов тел павших партизан. От кого-то пришили руки, от кого-то ноги, от кого-то внутренние органы.

Собранный таким образом Лазо стал намного сильнее, чем был раньше, и смог возглавить партизанское движение на всём Дальнем Востоке. Враги называют его «Красным Чудовищем Франкенштейна» и испытывают перед ним суеверный ужас, но для красных партизан он всё тот же верный товарищ, отважный боец и опытный командир, хотя и выглядит немного странно.

Страница из досье Политцентра на Сергея Лазо

Николаевский инцидент

21 января 1920 года город Николаевск-на-Амуре и крепость Чныррах осадило партизанское соединение численностью 3000 человек под командованием Я. И. Тряпицына и Т. И. Наумова (начальник штаба). На тот момент в городе, кроме русского населения (ок. 6 000 человек) и белых отрядов (ок. 300 человек), был размещён японский гарнизон численностью 350 человек из состава 14-й пехотной дивизии японской императорской армии под командованием майора Исикавы, и проживало около 450 человек японского гражданского населения. После взятия города начались массовые аресты. В мае 1920 года японская армия направилась в сторону Николаевска, однако руководство красных партизан приняло решение эвакуировать солидарное с ними население в село Керби и уничтожить город Николаевск и крепость Чныррах, чтобы не допустить создания военной базы японской армии и флота. «Для иностранных государств будет очень показательно, если мы сожжём город, а население эвакуируем». После проведения эвакуации, перед уходом оставшихся военных частей Охотского фронта из города, были расстреляны пленные японцы и арестованные граждане. В ночь с 31 мая на 1 июня 1920 года Николаевск-на-Амуре был подожжён. Были взорваны частично сооружения и всё вооружение крепости Чныррах.

плюс дополнительный d6 при подъёме (см. «Дневник авантюриста», стр. 77), он мгновенно исцеляет себе одно ранение за каждый подъём, полученный при нанесении урона. Ранение наносится жертве в горло. Он также может пить кровь жертвы, находящейся при смерти. В таком случае он может исцелить себе одно ранение, а жертва (как статист, так и дикая карта) умирает.

Блок: +1 Защита.

Атака с двух рук: Персонаж осуществляет проверку атаки каждой рукой отдельно, игнорируя штраф за несколько действий.

Стальные нервы: Игнорирует 2 единицы штрафа за ранения.

Лозунг «Смерть паразитам трудящихся масс!»: Союзники получают +1d6 к урону до следующей инициативы персонажа за каждую потраченную им фишку.

Лозунг «Ни шагу назад!»: За 1 фишку все союзники выходят из состояния шока.

Снаряжение: маузер С96 (2d8, 15/30/60, ББ 2), шашка (d6+d8), Кожаная куртка с накладками (броня +1)